

g) Korrektur der Spielzeit

Schritt	Tasteneingabe	Anzeige	Bemerkung
51	Schalter „TIME IN“	OS AH 21:40 DN	Spielzeit muss angehalten sein
52	SET CLOCK 1 2 0 8 ENTER	OS AH 12:08 DN	Spielzeit auf z.B. 12:08 gestellt
53	Schalter „TIME IN“	OS AH 10:08 DN	Spielzeit läuft ab eingegebener Spielzeit weiter.

h) Grundprogrammierung

Schritt	Tasteneingabe	Anzeige	Bemerkung
61	PROGRAM	-PROGRAM MODE- NEW GAME CLR? Y/N	Programmierung starten
62	6 NO	-PROGRAM MODE- NEW SPORT? Y/N	
63	4 YES	-PROGRAM MODE- BASKETBALL ? Y/N	Liste der verfügbaren Sportarten erscheint. „NO“ betätigen, bis „OMNI SPORT OS ? Y/N“ erscheint
64	6 NO 6 NO	-PROGRAM MODE- OMNI SPORT OS? Y/N	
65	4 YES	-PROGRAM MODE- CONTINUEL? Y/N	YES weitere Eingaben können gemacht werden NO Anzeige von Schritt 74 erscheint
66	4 YES	-PROGRAM MODE- 1/10 SEC CLK ? Y/N	Bei „YES“ wird die letzte Sekunde in 1/10 Sekunden angezeigt.
67	6 NO	-PROGRAM MODE- T.O. TO SCBD ? Y/N	YES Auszeit kann gestoppt und angezeigt werden
68	4 YES	-PROGRAM MODE- 100 MIN CLK ? Y/N	YES 100-minütige Uhr (ohne Stunden-anzeige) wird angezeigt
69	6 NO	-PROGRAM MODE- 60 MIN CLK ? Y/N	YES 60-minütige Uhr (= Normalfall) wird angezeigt
70	4 YES	-PROGRAM MODE- CLOCK SET TO? 00	Einstellen der Spielzeit pro Halbzeit in Minuten (z.B. 30 Minuten)
71	3 0 ENTER	-PROGRAM MODE- BREAK SET TO? 00	Dauer der Pause eingeben (z.B. 10 Minuten)
72	1 0 ENTER	-PROGRAM MODE- T.O. TIMER TO ? 00	Auszeit in Sekunden angeben (bei Handball NLB 60 Sekunden)
73	6 0 ENTER	-PROGRAM MODE- NEW GAME CLK ? Y/N	
74	4 YES	OS AH 30:00 DN OMNI SPORT	OS = OMNI SPORT (z.B. für Handball) AH = automatisches Horn 30:00 = eingestellte Spielzeit DN = Uhr zählt rückwärts
75	SET CLOCK 2 5 ENTER	OS AH 25:00 DN OMNI SPORT	Spielzeit auf 25 Minuten gestellt. Uhr ist nun bereit für Spielbeginn.